



Anleitung:

Auf dem Boden liegen 4x4 Teppichquadrate.

Das Kind zieht eine Pfadfinderkarte und hüpft laut deren Anweisung über die Teppiche.

Hat es (z.B.) drei (oder auch nur eine, je nach Motivation) Anweisungen richtig befolgt, bekommt es einen Stempel in seinen Pfadfinderpass.





