

# Wer zählt, gewinnt!

## Basteln

1. Kopiere die Vorlage und klebe sie an der Linie unter dem Kasten zusammen.
2. Schneide die 36 Chips aus oder benutze vorhandene Chips oder 1-Cent-Stücke.
3. Wenn das Spielfeld laminiert wird, ist es haltbarer!

## Spielen

Spieler: 2

Ziel: Der Spieler, der am Schluss die meisten Chips gesammelt hat, gewinnt.

Vorbereitung: Basteln von Spielplan und ggf. Chips

Pädagogischer Hintergrund: Sicheres Zählen, Mengenverständnis und Raumorientierung.

So geht´s:

2 Spieler sitzen einander gegenüber und verteilen die 36 Chips in die 12 kleinen Kreise gleichmäßig, so dass in jedem Kreis 3 Chips einen Turm bilden.

Jeder Spieler hat ein kleines und ein großes GEWINNFELD auf seiner rechten Seite des Spielfeldes.

Der Beginn des Spieles kann ausgelost werden oder der Jüngere beginnt!

Der 1. Spieler wählt einen beliebigen Turm aus der Reihe kleiner Kreise, die auf seiner Seite des Spielfeldes liegt und verteilt seine Chips in die Nachbarfelder gegen den Uhrzeigersinn, in jedes Feld einen Chip, beginnend mit dem Feld rechts von dem, aus dem der Turm genommen wurde. So wachsen die kleinen Türme. Wenn ein Chip auf das kleine GEWINNFELD zu liegen kommt, darf er in das große Gewinnfeld geschoben werden.

Der 2. Spieler tut das ebenso, kann aber auch einen beliebigen Turm seiner Seite aussuchen, den er verteilt. So entstehen leere Felder aber auch größere Türme.

Jetzt ist der 1. Spieler wieder dran und kann wieder einen beliebigen Turm nach rechts, also gegen den Uhrzeigersinn, verteilen. Kommt der letzte Chip auf ein Feld zu liegen, das gerade leer ist, darf er den Turm, der auf dem gegenüber, auf der Spielfeldseite seines Gegners, liegenden Feld steht, in sein eigenes großes GEWINNFELD schieben. Dann ist wieder der 2. Spieler an der Reihe. Immer abwechselnd.

Sollte ein Spieler keine Türme mehr zur Verfügung haben, werden alle Chips, die auf den Feldern des Gegenspielers stehen, zum GEWINNFELD des Gegners hinzugefügt.

Gewonnen hat der Spieler, der zum Schluss die meisten Chips in seinem GEWINNFELD hat.

Bastelbogen für das Rechen-Spiel  
Wer zählt, gewinnt!

