

Wie macht man das?

1. Alle Wörter, die auf den Kärtchen stehen, werden sauber zu *Wörterkärtchen* geschnitten.
2. Diese kommen in einen *Spielsack*.
3. Zum Spielen wird die Spieltabelle benutzt. In diese werden die jeweils gezogenen Wörter kreuz und quer (egal wie) in die *Bingotabelle* eingetragen, die der Spielleiter vorliest. Wenn alle Felder beschrieben sind,
4. mischt der Spielleiter die vorgelesenen Kärtchen neu, macht sie in eine *Dose* und liest sie nacheinander wieder vor. Die gehörten *Wörter werden* in der Bingotabelle *angekreuzt*. Sobald eine Reihe waagrecht, senkrecht oder quer (diagonal) vollständig angekreuzt ist, ruft der Schreiber „**BINGO!**“. Er hat die Runde gewonnen!
5. Die Wörter werden kontrolliert. Was falsch geraten ist, wird richtig in die Lernkartei übernommen und geübt.
6. Sollte keine waagrechte, senkrechte oder diagonale Reihe zustande gekommen sein, gibt es einen klitzekleinen Trost dafür (Schokolädchen z.B. 😊😊😊)

Hier geht es gleich los

BINGO Dehnungs-h Spiel für einen Einzelschüler oder für eine Schülergruppe

© 2005 bei LDH

(mehrfach kopieren, oder ausdrucken)

TABELLE VON:.....

BINGO	BINGO	BINGO	BINGO	BINGO
BINGO	BINGO	BINGO	BINGO	BINGO
BINGO	BINGO	BINGO	BINGO	BINGO
BINGO	BINGO	BINGO	BINGO	BINGO
BINGO	BINGO	BINGO	BINGO	BINGO

BINGO Dehnungs-h Spiel für einen Einzelschüler oder für eine Schülergruppe

© 2005 bei LDH

(mehrfach kopieren, oder ausdrucken)

TABELLE VON:

BINGO	BINGO	BINGO
BINGO	BINGO	BINGO
BINGO	BINGO	BINGO

BINGO Dehnungs-h

Spiel für einen Einzelschüler oder für eine Schülergruppe

© 2005 bei LDH

Wörterkarten (ausschneiden) 

<i>Zahl</i>	<i>zählen</i>	<i>stehlen</i>
<i>fehlen</i>	<i>Kohle</i>	<i>Stuhl</i>
<i>fühlen</i>	<i>Mehl</i>	<i>Wahl</i>
<i>kühlen</i>	<i>zahlen</i>	<i>wählen</i>
<i>fahl</i>	<i>kahl</i>	<i>Mahl</i>
<i>Stahl</i>	<i>Hehl</i>	<i>verhehlen</i>
<i>Kehle</i>	<i>wohl</i>	<i>Dohle</i>

<i>Fohlen</i>	<i>hohl</i>	<i>johlen</i>
<i>Kohl</i>	<i>Sohle</i>	<i>Mühle</i>
<i>mahlen</i>	<i>wühlen</i>	<i>Höhle</i>
<i>Kuhle</i>	<i>lahm</i>	<i>zahn</i>
<i>Rahmen</i>	<i>nehmen</i>	<i>Rahm</i>
<i>Lehm</i>	<i>Ruhm</i>	<i>ihm</i>
<i>zähmen</i>	<i>ihr</i>	<i>lähmen</i>
<i>ihnen</i>	<i>ihre</i>	<i>Fahne</i>

<i>Mohn</i>	<i>Bahn</i>	<i>Hahn</i>
<i>Zahn</i>	<i>Sahne</i>	<i>zehn</i>
<i>Sohn</i>	<i>ohne</i>	<i>Huhn</i>
<i>wohnen</i>	<i>lohn</i>	<i>Kahn</i>
<i>mahnen</i>	<i>Mahnung</i>	<i>Wahn</i>
<i>erwähnen</i>	<i>zähnen</i>	<i>Bohne</i>
<i>Hohn</i>	<i>höhn</i>	<i>Lohn</i>
<i>stöhnen</i>	<i>Wohnung</i>	<i>dehnen</i>

BINGO Dehnungs-h Spiel für einen Einzelschüler oder für eine Schülergruppe

© 2005 bei LDH

<i>Lehne</i>	<i>Mähne</i>	<i>gähnen</i>
<i>wahr</i>	<i>fahren</i>	<i>Ohr</i>
<i>Verkehr</i>	<i>Uhr</i>	<i>Lehrer</i>
<i>Jahr</i>	<i>rühren</i>	<i>führen</i>
<i>während</i>	<i>Gefahr</i>	<i>gefährlich</i>
<i>Ehre</i>	<i>ehrlich</i>	<i>kehren</i>
<i>mehr</i>	<i>sehr</i>	<i>Fähre</i>
<i>Fahrt</i>	<i>Fahrer</i>	<i>nähren</i>

BINGO Dehnungs-h Spiel für einen Einzelschüler oder für eine Schülergruppe

© 2005 bei LDH

Nahrung	wehren	zehren
Bahre	Mohr	ihren

BINGO Dehnungs-h Spiel für einen Einzelschüler oder für eine Schülergruppe

© 2005 bei LDH

Kopieren oder ausdrucken

Spiel Nummer	Name:	Name:	Name:	Name:
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				